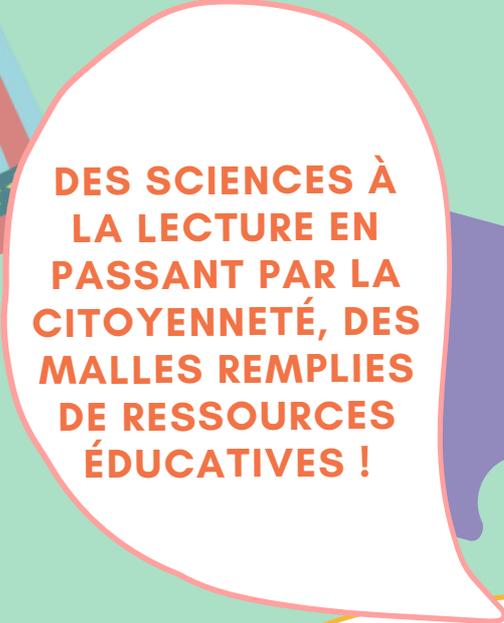




les francas

L'éducation en mouvement !



DES SCIENCES À
LA LECTURE EN
PASSANT PAR LA
CITOYENNETÉ, DES
MALLES REMPLIES
DE RESSOURCES
ÉDUCATIVES !



UN CATALOGUE DE NOS OUTILS
PÉDAGOGIQUES TRIÉ EN FONCTION
DES THÈMES ABORDÉS, QUI VOUS
ÉPAULERA DANS VOS
ANIMATIONS !

21

MALLES

RÉPARTIES EN

5

THÈMES

Nos Malles Pédagogiques

Association Les Francas de Vendée
71 bvd Aristide Briand, 85000 La Roche sur Yon
02 51 62 21 94 - francas85@francas-pdl.asso.fr

2023

Les Francas de Vendée mettent à disposition des structures de loisirs, écoles, collectivités, associations... des malles pédagogiques adaptées aux enfants et aux jeunes afin d'aborder diverses thématiques telles que l'environnement, le numérique, les activités sportives, la citoyenneté, etc.

Véritable outil d'animation, les malles pédagogiques sont composées de matériel et ressources pour animer des projets. Fournies avec un support pédagogique, elles proposent des activités éducatives et de loisirs. Au-delà de la location de la malle pédagogique, un animateur des Francas peut intervenir afin de vous accompagner dans la mise en œuvre d'un projet de temps d'animation. Pour toute demande de ce type, vous pouvez contacter les Francas de Vendée pour la réalisation d'un devis en.



Conditions générales de location

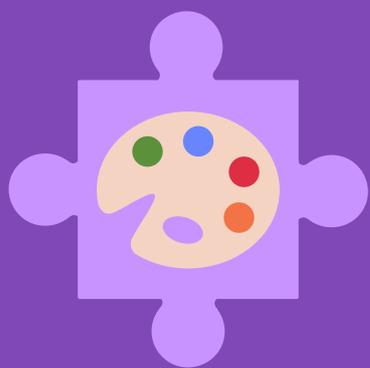
La structure s'engage à venir chercher et rapporter le matériel aux Francas de Vendée. Contactez-nous pour fixer les dates d'emprunt et de retour. Un inventaire sera réalisé avant et après la location; en cas de perte ou dégradation, le matériel pourra être facturé.

Un échange en amont avec Les Francas de Vendée est nécessaire pour orienter et cibler les besoins de la structure locataire.

Location à la semaine	Adhérents	Non adhérents
Commune de 2500 habitants et moins	60 €	100 €
Commune de plus de 2500 habitants	80 €	120 €



Politique tarifaire soutenue financièrement par le dispositif "Grandir en milieu rural" de la MSA



ARTS ET CULTURE

À LA DÉCOUVERTE DE L'AFRIQUE

du **CE1** au **CM2**

Apportez aux enfants un nouveau regard sur le continent Africain par une entrée autour des sens, en découvrant 5 pays issus des 5 grandes régions Africaines (Sénégal, Burundi, Somalie, Afrique du Sud, Maroc).



MALLE LIVRES

à partir de **3 ans**

La malle contient une cinquantaine d'ouvrages, pour tous les âges (de 3 à 12 ans). Les ouvrages abordent une multitude de sujets, de la différence à la maladie, en passant par l'humour et l'art.

MALLE EUROPE

à partir du **CM1**

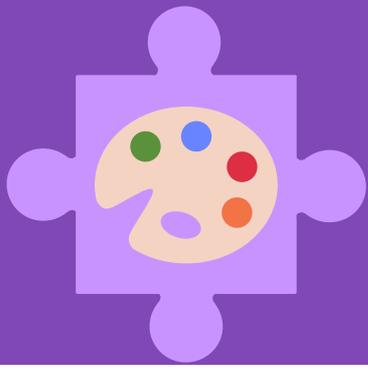
Outil pédagogique pour vous accompagner dans les différentes phases de vos projets européens. Vous trouverez 3 valises qui correspondent à différentes thématiques : « Jouons avec l'Europe », « Préparons notre voyage » et « Puzzle de l'Europe ».



MALLE À LOUP

du **CP** au **CM2**

Houp le loup débarque chez vous avec sa malle remplie de livres, de jeux et d'un grand jeu de plateau. Le tout pour éveiller la curiosité de chacun autour de la lecture et de l'écriture.

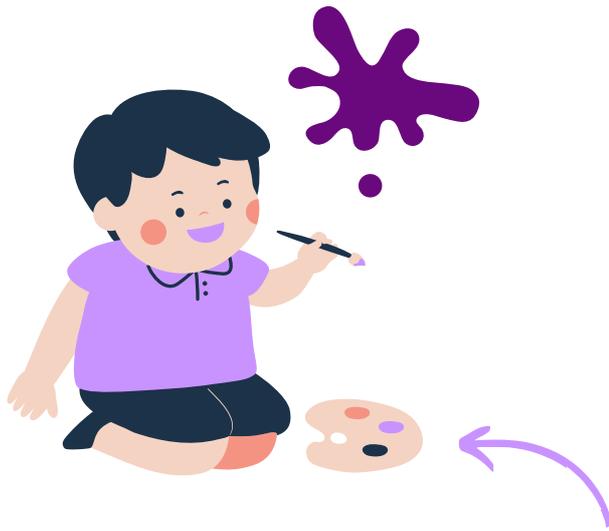


ARTS ET CULTURE

LA ROUE DES ARTS

du CP au CM2

Développer la culture et les techniques artistiques des enfants. Par la découverte de 10 artistes, les enfants réaliseront leurs créations par la manipulation de nombreux matériaux. Vous trouverez également une liste non exhaustive des lieux destinés à l'art en Vendée.



MALLE À GASTON

de la GS au CM2

Vous allez rencontrer l'œuvre de Gaston Chaissac, découvrir une partie de son art brut au travers de ses œuvres insolites. Une occasion de découvrir de nouveaux matériaux et de nouvelles techniques. Les ateliers proposés portent sur trois caractéristiques de Chaissac, adaptées en fonction de l'âge du public, du temps et de vos souhaits pédagogiques.

À LA DÉCOUVERTE DU CAMBODGE

à partir du CE1

Une malle à destination d'un public enfance et jeunesse, et un outil ayant pour ambition de faire découvrir le continent asiatique autrement. L'idée est de rompre avec les préjugés en mettant en valeur la diversité d'un pays qui compose le continent.



À LA MANIÈRE DE

du CP au CM2

Elle permet de découvrir diverses techniques artistiques et d'initier les enfants à la connaissance de grands peintres. À travers un grand jeu de l'oie, vous développerez les activités de réception (contact avec les œuvres, observation...) et les activités de création (manipulation de matériaux, mise en œuvre...).

J E U X , S P O R T S E T R É M U E M É N I N G E S

JONGLERIE

de 6 à 11 ANS

Une malle pour découvrir l'art de la jonglerie et le monde du cirque ! Contenant tout le matériel nécessaire à l'organisation d'ateliers autour du jonglage (balles, massues, quilles, diabolos, bâtons du diable) ainsi que de la documentation pédagogique sur le cirque, cette malle permettra à tout le monde de s'initier pas à pas aux différentes méthodes.

ESCAPE GAME "A LA RECHERCHE DU DIAMANT"

à partir du CE2

Cette malle invite les enfants à résoudre des énigmes... Ils sont missionnés pour aider les membres du SWAT à récupérer un diamant d'une valeur inestimable qui a été dérobé... 1h top chrono pour récupérer ce diamant !



JEUX DE LOGIQUE

à partir du CM2

Sous forme de rallye, venez vous creuser les méninges avec 40 énigmes ! Faites appel à votre logique et votre réflexion pour arriver au bout du jeu.

Un outil idéal pour animer un grand jeu avec des pôles d'épreuves en extérieur, tout est prêt, il n'y a plus qu'à se lancer !

ORIENTATION

à partir du CM1

Le géocaching est un loisir qui consiste à utiliser la technique du géopositionnement par satellite pour rechercher ou dissimuler des « caches » ou des « géocaches ». Tous les éléments nécessaires à l'élaboration d'une course d'orientation (boussoles, poinçons...) C'est en toute sérénité que les enfants découvriront le plaisir du jeu de piste !

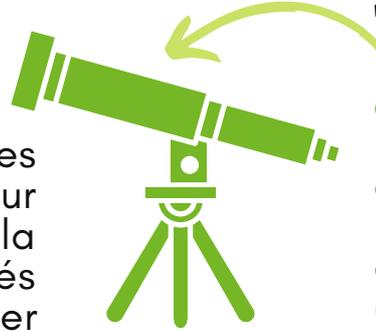
SCIENCES ET TECHNIQUES



ROBOTIQUE

à partir de 3 ans

Du contenu de base (les matériaux et un dossier) pour une initiation au domaine de la robotique. Plusieurs activités sont possibles pour s'adapter au mieux à l'âge du public.

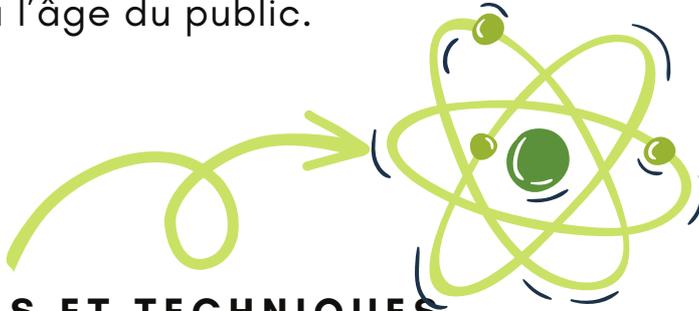


"PETITE OURSE" ASTRONOMIE

à partir du CP

Découvrir le ciel et les étoiles, les constellations et les planètes... Le tout avec du matériel adapté (Télescope, carte du ciel, oculaire...).

Attention : l'emprunt de cette malle est conditionné au dépôt d'une caution et à la détention de l'habilitation "Petite Ourse" pour l'animateur qui l'utilise. Si vous ne disposez pas de cette habilitation vous pouvez nous contacter pour programmer l'intervention d'un de nos animateurs pour animer ce temps.



SCIENCES ET TECHNIQUES de la GS au CM2

Comment naissent les vagues ? Les climats, pourquoi changent-ils ? Quels sont les métiers de la police scientifique ? Combien de couleurs y a-t-il dans l'arc en ciel ? Ce sont autant de questions que l'on peut se poser et qui trouvent des réponses grâce à cette malle et les nombreuses expériences qu'elle permet de réaliser.

DÉVELOPPEMENT DURABLE

du CP au CM2

Abordez les sujets de l'environnement et de l'écologie autrement grâce à notre malle remplie de divers supports, pour apprendre en s'amusant ! Vous trouverez de nombreux jeux, livres, films... pour aborder les thèmes de l'alimentation, les déchets, le tri, l'environnement, le transport...

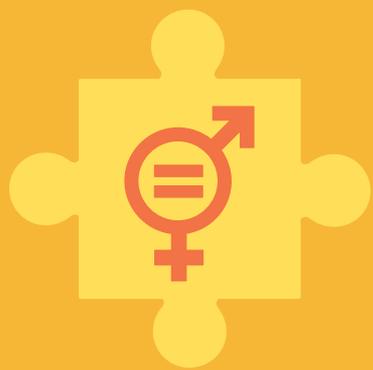
MÉDIA ET NUMÉRIQUE



MALLE NUMÉRIQUE

à partir de la PS

Une malle pour donner du contenu et des outils à un projet, et faire découvrir le multimédia aux enfants ! Dix tablettes pour l'initiation au multimédia dès le plus jeune âge. Les tablettes servent de support, d'outil mais ne seront pas une activité en soi. Les tablettes ont plusieurs applications réparties dans des différents dossiers selon leur thème.



ÉGALITÉ ET CITOYENNETÉ

LES DROITS DE L'ENFANT

de la GS au CM2

La promotion de la citoyenneté des enfants et des adolescents a toujours été l'une des priorités majeures de l'action des Francas. C'est à ce titre, que nous développons de nombreuses initiatives de promotion de la Convention Internationale des Droits de l'Enfant (CIDE). Cette malle pédagogique vous permettra de découvrir ou d'approfondir la question des droits de l'enfant. Vous y trouverez des jeux et outils pédagogiques, des démarches d'activités adaptées à chaque âge, permettant des temps d'échanges, des ressources documentaires (la location de la malle est gratuite pour les structures qui ont participé au concours d'affiche sur les droits de l'enfant).

PRÉVENTION DES ACCIDENTS DOMESTIQUES

du CP au CM2

Une malle utile pour prévenir sur les petits et gros dangers du quotidien !

Accompagnez Hector dans une sensibilisation et une prévention des risques d'accidents domestiques (jeux, livres, exposition, DVD...).

GRAINE DE MÉDIATEUR

à partir de la GS

Notre malle s'adresse à la fois à un public d'enfants et d'adultes. Elle contient des outils pratiques et ludiques pour accompagner dans la résolution de problèmes, la gestion des émotions, la prise de décisions. Autant d'habilités nécessaires pour devenir un vrai médiateur !



VIVRE ENSEMBLE

du CP au CM2

L'objet de cette malle est d'amener les enfants à reconnaître la différence et à apprendre à en parler dans une perspective non violente et non stigmatisante et, en facilitant l'expression ! Vous trouverez donc ici des supports à la réflexion pour l'élaboration de projets et d'activité pour ainsi permettre le partage et l'échange, plus particulièrement sur la question du regard porté sur le handicap.

les francas

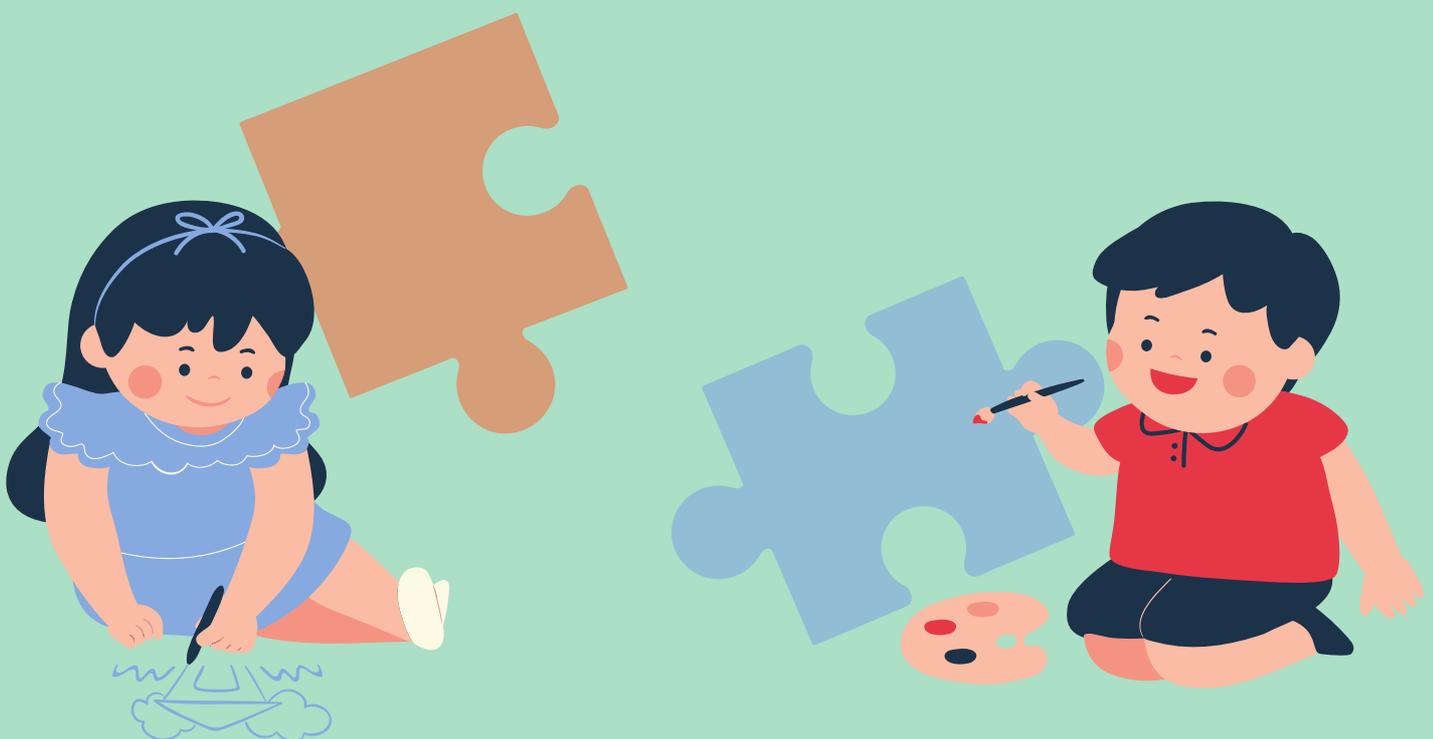
L'éducation en mouvement !

**Association Départementale
Des Francas de Vendée
71 bvd Aristide Briand,
85000 La Roche sur Yon**

**02 51 62 21 94
francas85@francas-pdl.asso.fr**

Suivez-nous sur nos réseaux !

**ADlesfrancasdevendee
Les Francas de Vendée**



**Conception & Illustration :
Les Francas de Vendée avec Canva**